

第三届广东大学生
网络安全攻防竞赛决赛

参
赛
指
南

活动须知

一、请各支参赛队伍仔细阅读本指南，熟悉并严格遵守各项事项安排。如遇到特别问题，请及时与对接志愿者进行联系。

二、参赛期间，请各支参赛队伍遵守活动公平公正原则，所有人员必须携带身份证，穿着统一制发的竞赛服装和佩戴参赛证件，出入竞赛场地和食宿接待场所，服从统一指挥，严格遵守竞赛各项规定，自觉维护竞赛秩序，确保竞赛顺利进行。

三、参赛人员必须服从裁判裁决，有不同看法和要求时须经参赛指导老师提交仲裁组裁决。裁判应秉公裁决，营造公平、公正、和谐的竞赛氛围。如果参赛队伍在比赛进行中出现影响比赛正常进行的行为，主办单位有权阻止并要求其离开活动现场。

四、本次活动不收取报名费及其他费用，组委会将提供比赛期间的食宿地点供各参赛队伍选择，费用自理，住宿酒店均可提供发票服务。

目 录

一、 活动主题	1
二、 活动时间	1
三、 活动地点	1
四、 组织机构	1
五、 活动对象	2
六、 活动细则	5
七、 通信方式	8
八、 活动安排	8
九、 食宿及交通安排	11
十、 附近医院指南地址电话	16
附件一：比赛章程	18
附件二：AWDP 攻防赛赛事指南（决赛）	30

第三届广东大学生网络安全攻防竞赛

决赛参赛指南

没有网络安全就没有国家安全，没有信息化就没有现代化。为深入学习贯彻习近平总书记关于网络安全和信息化工作的重要指示精神，为国家安全、网络安全培育青年人才，根据共青团广东省委员会、广东省教育厅、广东省科学技术厅、广东省科学技术协会、广东省学生联合会联合印发的《关于举办第十七届广东大学生科技学术季活动的通知》的要求，现将第三届广东大学生网络安全攻防竞赛决赛有关事项安排如下：

一、活动主题

青春铸盾 网安强国

二、活动时间

2024年6月1日—2日

三、活动地点

东莞理工学院松山湖校区学术会议中心多功能厅

四、组织机构

（一）主办单位：共青团广东省委员会、广东省教育厅、广东省科学技术厅、广东省科学技术协会、广东省学生联合会

（二）承办单位：东莞理工学院

（三）技术指导：广东省网络空间安全产业创新联合会

（四）技术支持：广州锦行网络科技有限公司

（五）执行委员会：共青团东莞理工学院委员会

五、活动对象

进入决赛阶段的 30 支参赛团队，详见下表：

序号	战队名	学校	指导老师	队长	团队成员
1	Ab1azE	广州大学	鲁辉、田志宏	许澍机	邓子曦、龙秋旭、李德林
2	ACT	深圳职业技术大学	齐坤、韦凯	郑雄升	庄凯嘉、李锦春、陈少秋
3	Aurora	深圳大学	江魁	曹国航	陈宏阳、黄睦泰、方浩康
4	AuroraZ	深圳大学	江魁	李津	齐宇轩、胡俊纬、陈晓封
5	BA1	哈尔滨工业大学（深圳）	苏婷、蒋琳	姚俊杰	刘汉银、王明诚、俞一典
6	BinX	广州大学	鲁辉、田志宏	吴竞航	郑镛、王昊、姚岩松
7	COMPASS—PAL	南方科技大学	张锋巍、李照	廖吉坤	陈贵、邱亮玮、白楚烺
8	cyi	东莞理工学院	林梓钐	肖锐浩	许家荣、李宇鹏、王倍锋
9	Hor1zon	广东海洋大学	张光亚、金国望	杨学良	奚宇灏、陈子助、王思博
10	NGU	深圳职业技术大学	刘凯维、罗盼	刘玮	文字轩、王培权、李睿锋
11	noz1roH	广东海洋大学	张光亚、金国望	徐笙祺	欧文豪、马巍轩、薛长顺
12	SAS Am@zlngy0u	广东技术师范大学	刘斌、黄经赢	苏荣乐	幸君龙、林辉、何碧瑶

序号	战队名	学校	指导老师	队长	团队成员
13	Sl0th	华南师范大学	龚征、李瑞维	刘天正	蔡汉武、戴巧贤、张绍明
14	Sloth	华南师范大学	龚征、李瑞维	潘忠杰	陈绍民、张峻霖、钱俊熙
15	U1yss3s	电子科技大学中山学院	李瑞芳、肖涛	郑之涛	肖皓元、林展羽、杨高涵
16	Volcana	广东工业大学	陈家辉、黄春光	陈开骞	李溢康、陈佳颖、陈文涛
17	Volcano_2	广东工业大学	陈家辉、杨博	杨钦航	麦伟程、卢铭、谢乐乐
18	W4terDr0p	中山大学	王盛邦	林宇章	黄俊贤、胡俊涛、雷顺然
19	WYE	五邑大学	龙华秋、洪智勇	周皓健	张海杰、梁焱坤、贺汉森
20	WYE01	五邑大学	龙华秋、罗杰云	钟佳荣	夏宇杨、莫蕙昕、谢昊
21	Xp0int	暨南大学	魏林锋	罗俊恒	吴扬、李宇智、曾伟峰
22	xplint	暨南大学	魏林锋	陈耿灿	陈佳韩、林财龙、马庆宾
23	Kap0k	华南理工大学	冼进、冼允廷	连远豪	陈伟朝、涂剑锋、汤骏哲
24	峰林火山	广东轻工职业技术学院	辛继胜、冼广淋	陈朝聪	黄智峰、姚阳、包建鹏
25	广外幽灵	广东外语外贸大学	谢柏林	宋皓	陈尚维、韩戴双节、邓轩翔
26	猫上梁山	广东外语外贸大学	谢柏林	张裕凡	吴晨阳、徐隽扬、李子彦

序号	战队名	学校	指导老师	队长	团队成员
27	芝士雪豹	广州航海学院	马晓明、张家靖	谢润豪	杨锋、张衡、吴圳升
28	HackTheBox	东莞理工学院	林梓钊	罗宗毅	林麟坤、邓柏熙、王科城
29	泰裤辣	广州航海学院	马晓明、张家靖	张欣顺	文依琳、李澳博
30	Kap1k	华南理工大学	冼进、冼允廷	江明谒	简川喻、简智彬、王珺铎

备注：排名不分先后

六、活动细则

（一）报到

时间：6月1日 10:00—14:00

内容：参赛队伍报到，领取资料

地点：东莞理工学院学术会议中心

（二）裁判会议

时间：6月1日 14:00—15:00

地点：学术会议中心 306 会议室

参与人员：裁判组、裁判员

（三）开赛式

时间：6月1日 15:00—16:00

地点：学术会议中心多功能厅

主持：柳卓君

参与人员：

1.比赛主办、承办、协办等各单位领导

2.第三届广东大学生网络安全攻防竞赛决赛参赛师生

活动议程：

1.东莞理工学院团委书记致欢迎词

2.讲解比赛流程

3.技术答疑

（四）领队会议

时间：6月1日 16:00—16:30

地点：学术会议中心 306 会议室

参与人员：各参赛队领队、裁判组、监督员

（五）熟悉赛道、检查网络、设备工具检查确认

时间：6月1日 16:30—17:00

地点：学术会议中心多功能厅

参与人员：参赛队伍、裁判组、监督员

（六）检查封闭赛场

时间：6月1日 17:00—17:30

地点：学术会议中心多功能厅

（七）比赛

时间：6月2日 7:30—13:00

地点：学术会议中心多功能厅

比赛章程及赛事平台使用说明详见附件

（八）闭幕式

时间：6月2日 15:00—17:30

地点：学术会议中心多功能厅

主持：劳 丹

参与人员：

1.比赛主办、承办、协办等各单位领导

2.广东省大学生网络空间安全联盟成员单位代表

3.广东省产教融合促进会网络安全及信息化专业委员会成员单位代表

4.第三届广东大学生网络安全攻防竞赛决赛参赛师生

活动议程：

- 1.承办高校领导致辞；
- 2.网络空间安全领军人才作网络安全生涯技术分享；
- 3.第三批广东青年大学生网络空间安全人才实训基地授牌；
- 4.青马红客 100 训练班招募；
- 5.宣读竞赛比赛结果并颁奖；
- 6.团省委领导致辞。

奖项设置：

奖项	数量
一等奖	5 名
二等奖	10 名
三等奖	15 名

说明：

- 1.获得二等奖及以上的参赛队指导老师获“优秀指导老师奖”；
- 2.获得二等奖及以上的优秀选手将获得“青年红客 100”相关优质网络安全领域单位提供的实习机会，评价为优秀的可获得校招就业机会；
- 3.获得三等奖及以上的优秀选手被列入“青马红客 100”广东青年大学生网络空间安全人才培养计划人才库；
- 4.获奖证书于活动后由组委会统一邮寄。

七、通信方式

为保障通信安全，采用微信交流群进行主要通知联络，同时
将安排志愿者与参赛高校一对一服务。

联 系 人：东莞理工学院 陈老师、杨老师、姚老师

联系方式：0769—22861059

地 址：东莞市松山湖科技产业园区大学路 1 号

八、活动安排

日期	时间	内容	对象	地点	备注
6 月 1 日	10:00—14:00	报到	参赛队伍	东莞理工学院 松山湖校区 学术会议中心	午餐时间为 12:00—14:00
	14:00—15:00	裁判会 议	裁判组、监 督员	学术会议中心 306 会议室	
	15:00—16:00	开赛式	领导、各参 赛队伍、裁 判组、监督 员	学术会议中心 多功能厅	提前 15 分钟 入场完毕
	16:00—16:30	领队会 议	各参赛队领 队 裁判组、监 督员	学术会议中心 306 会议室	
	16:30—17:00	熟悉赛 场、检 查网 络、设	参赛选手、 裁判组、监 督员	学术会议中心 多功能厅	晚餐时间为 17:00—19:00

日期	时间	内容	对象	地点	备注
		备工具 检查确 认			
	17:00—17:30	检查封闭 赛场	裁判组、监 督员	学术会议中心 多功能厅	
6月2 日	7:30	赛前集 合	参赛选手、 裁判组	学术会议中心 多功能厅	1.早餐时间为 6:00—7:15。 2.提前 15 分钟 入场完毕
	7:30-8:00	第一次 抽签加 密（抽 序号）	参赛选手、 裁判	学术会议中心 多功能厅	
	8:00—8:30	第二次 抽签加 密（抽 工位 号）	参赛选手、 裁判	学术会议中心 多功能厅	
	8:30—8:40	参赛选 手就 位，宣 读考场 纪律	参赛选手、 裁判组、监 督员	学术会议中心 多功能厅	
	8:40—9:00	设备、 网络、 工具检	参赛选手、 裁判组、监 督员	学术会议中心 多功能厅	

日期	时间	内容	对象	地点	备注
		查确认			
	9:00—13:00	正式比赛	参赛选手、裁判组、监督员	学术会议中心多功能厅	
	13:00—14:00	申诉受理	参赛选手、裁判组、监督员	学术会议中心多功能厅	午餐时间为13:30—14:30
	15:00—17:00	评分核分、抽检复核、解密	裁判组、监督员	学术会议中心多功能厅	请于15:00前完成退房手续
		网络空间安全前沿技术高峰论坛	领导、各参赛队	学术会议中心多功能厅	
	17:00—17:30	闭幕式	领导、嘉宾裁判组、监督员、各参赛队伍	学术会议中心多功能厅	1.提前15分钟入场完毕 2.各参赛团队指定1名代表14:30前到达会场参加领奖彩排。

日期	时间	内容	对象	地点	备注
					3.全体成员不得提前离场。 4.晚餐时间： 17:00— 19:30。

九、食宿及交通安排

（一）住宿酒店

酒店 1：桔子酒店（松山湖店），距离学校 3.7 公里

住宿条件：双床房/大床房

导航地址：东莞市大岭山镇石大公路大岭山段 708 号

酒店电话：0769—83351888

住宿费用（协议价）：双床房/大床房：300 元左右/间



酒店 2：八方精选酒店（东莞松山湖景区点），距离学校 3.7 公里

住宿条件：标准（商务）双床房/大床房

导航地址：东莞市松山湖沁园路 1 号

酒店电话：0769—26622238

住宿费用（协议价）：标准房 238 元/间；商务房 288 元/间



酒店 3：东莞理工学院学术交流中心

住宿条件：标准双人间/少量大床房

导航地址：东莞理工学院松山湖校区学术交流中心

酒店电话：0769—22862286

住宿费用（协议价）：标准双人房 180 元/间；大床房 288 元/间



（照片来源：酒店方网络提供）

温馨提示：东莞理工学院已联系学校附近部分宾馆，为参赛高校保留一定数量房间，参赛团队需提前联系酒店告知是本次竞赛参赛团队师生，入住后可享受酒店协议价。6月2日晚不住宿的师生请于当日15:00前完成酒店退房手续，请各参赛团队合理安排时间办理退房。

（二）用餐安排：东莞理工学院第二饭堂

联系方式：0769-22862616

温馨提示：各参赛团队可在第二饭堂一、二楼各窗口使用微信支付用餐，第二饭堂提供早餐（7:00—9:00）、午餐（10:30—13:00，6月2日比赛当天请在一楼用餐，中午营业至15:00）、

晚餐（16:30—19:00），各高校团队成员可按需用餐、自行支付。

（三）交通指南

比赛地点在东莞理工学院（松山湖校区）西门附近，乘坐公共交通或自驾可直接以此为目的地。

如参赛单位乘坐大巴来校，需经学校正门（南门）进校，再到东莞理工学院学术会议中心。

以下为东莞各城轨站、火车站到东莞理工学院（松山湖校区）西门交通指南：

1.松山湖北站（广东城际）→东莞理工学院（松山湖校区）：快车（8.7公里，约17分钟，约18元）/步行536米到翠珑湾东站公交站乘坐338路到松山湖大学创新城公交站下车，步行7分钟到东莞理工学院西门（约58分钟）；

2.虎门站→东莞理工学院（松山湖校区）：快车（29公里，约40分钟，约90元）/乘坐快215路（往松山湖车站【站外】方向）到松山湖理工体育中心公交站，换乘338路（往幸福花园方向）公交车，到大学创新城公交站下车，步行7分钟到东莞理工学院西门（约107分钟）；

3.东莞站→东莞理工学院（松山湖校区）：快车（31公里，约60分钟，约90元）/步行267米到东莞火车站（石龙侧）公交站乘坐莞312路（往松岗公园地铁站方向）到松湖烟雨公交站，换乘338路（往幸福花园方向）到大学创新城公交站下车，步行7分钟到东莞理工学院西门（约128分钟）；

4.东莞东站(火车站)→东莞理工学院(松山湖校区):
快车(24公里,约40分钟,约70元)/乘坐709路(往长安宵边首末站方向)到长盛公园站公交站,换乘快215路公交车(往虎门高铁站方向),到松山湖理工体育中心公交站下车,换乘338路(往幸福花园方向)公交车,到大学创新城公交站下车,步行7分钟到东莞理工学院西门(约145分钟);

5.东莞南站→东莞理工学院(松山湖校区):快车(32公里,约48分钟,约85元)/乘坐720路(往东莞东火车站【站外】方向)到观音山路口公交站,换乘东莞巴士710路(往广医后门方向),到松湖烟雨公交站下车,换乘338路(幸福花园方向)到大学创新城公交站下车,步行7分钟到东莞理工学院西门(约180分钟)。

十、附近医院指南地址电话

1.东莞松山湖东华医院

电话:0769—22895930 或 0769—22833333

导航地址:东莞市大岭山镇金桔村海航广场对面

距东莞理工学院(松山湖校区)2.5公里(打车11分钟13元)

2.东莞市中西医结合医院

电话:0769—82766333

导航地址:东莞市大岭山镇上场路2号

距东莞理工学院(松山湖校区)3.1公里(打车8分钟10元)

3.东莞理工学院校医室

电话：22861120（24 小时）

地址：东莞理工学院体育馆北侧

附件 1

比赛章程

一、比赛简介

赛事阶段	时间	考核内容
决赛	6 月 2 日 9:00—13:00	WEB 安全、渗透测试、攻击与防御

攻防决赛采用 AWD plus（Attack With Defence Plus，攻防兼备模式）的竞赛模式，该模式是一种综合考核参赛团队攻击、防御技术能力、即时策略的比赛模式。比赛时长为 4 小时，比赛过程中各参赛战队都作为攻击方和防守方，需要同时兼任赛题攻击以及修复运维两类攻防任务。比赛中，每个战队均拥有相同的起始分数，及相同配置的战队资源，参赛队员需对给定的赛题环境 (WEB 题型) 进行漏洞挖掘、修补漏洞，提交 flag 与修复包。攻防模式下，参赛队伍竞争激烈，可以实时通过得分反映出比赛情况，最终以得分高低决出胜负。此赛制既有效展示出参赛队员的智力和技术，也能充分体现各团队的协同合作能力。

二、赛前须知

（一）线下赛选手账密

成功晋级的队伍延用线上晋级赛的账号密码，网站会提前开放访问，若选手账号密码忘记，可以联系工作人员确认账号或重置密码。

（二）比赛访问地址

<https://tq.jxsec.cn/cas/login>

三、比赛基本流程

（一）登录

每个赛队成员可以访问比赛网站地址,用晋级赛的账号密码登录比赛。



图 登录界面

进入平台界面后，点击安全竞赛平台的竞赛中心。



找到对应的竞赛，进入答题。



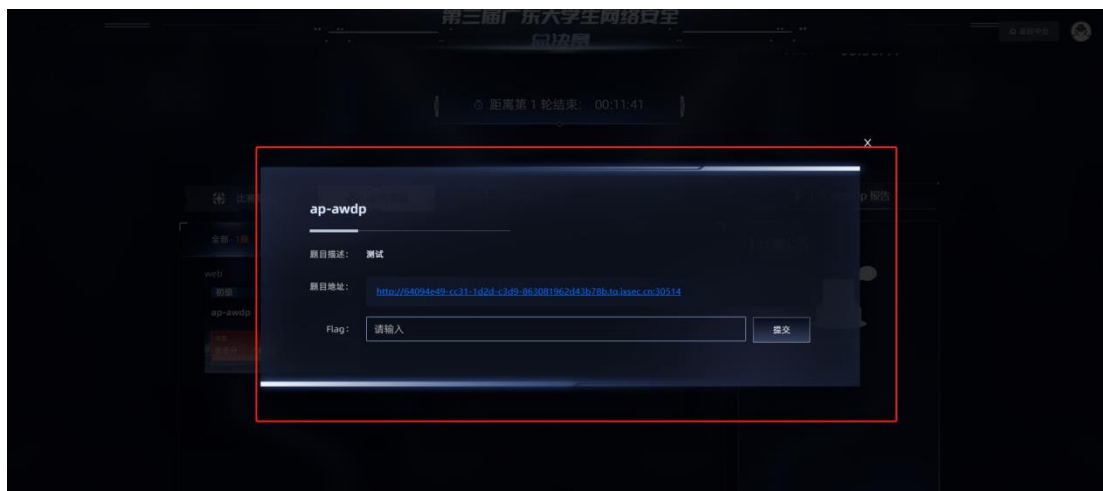
（二）答题

每个赛队都作为攻击方和防守方，比赛采用先攻后防机制，需要先对题目攻击部分答题成功后才开放防守部分的答题入口，然后才能对题目的防守部分进行答题。

1. 题目攻击作答

首先进行题目的攻击作答，点击攻击作答按钮，弹出题目详情弹窗，查看题目描述信息，访问题目地址链接，找到 **flag** 进行提交。





2. 题目防守作答

当题目攻击作答成功后，题目的防守作答按钮开放，点击题目防守作答按钮。



查看题目防守部分描述信息，下载赛题对应附件，进行赛题分析，编写漏洞修复包，上传漏洞修复包后点击检测按钮，等待平台检测，检测通过即作答成功。



比赛规则

(四) 查看比赛公告

进入比赛后，在右侧边框查看比赛过程中发布的公告。



(五) 查看赛队信息

点击我的战队，即可查看所在队伍的分数、队员信息等。



(六) 提交 writeup 报告

点击提交 writeup 报告按钮，弹出弹窗，支持上传 writeup 报告。



Writeup 报告

四、计分规则

(一) 比赛过程中采用轮次制，轮次内分为答题时间和结算

时间，如：每轮 30 分钟，此轮结束前 5 分钟会做当前轮次的结算处理，即为结算时间，在此期间不能进行提交操作，选手需要在结算开始前提交 **flag** 或漏洞修复包以免影响得分。

（二）每个战队均拥有相同的起始分数，及相同配置的战队资源，每轮比赛题目积分随攻守格局变化而改变，每轮次内有效的攻击和防御都会分别计分。参赛队员需对给定的赛题环境进行漏洞挖掘、提交正确的 **flag** 后，下一轮平台会自动帮助本队攻击其他战队，获取积分，获取的积分为动态分数；参赛队员上传题目修补包经平台验证成功后，会获得该题目的防御分，下一轮平台会根据防守成功自动积分，积分为动态分数。

（三）参赛队员需对给定的赛题环境进行漏洞挖掘、提交正确的 **flag** 后获得本轮次该题攻击分，在轮次结算期间会根据本轮次答对情况计算下一轮该题攻击分，下一轮本队会自动获取该题的攻击分；参赛队员上传题目修补包经平台验证成功后会获得该题的防御分，在轮次结算期间会根据本轮次答对情况计算下一轮该题防御分，下一轮本队会自动获取该题的防御积分。

（四）参赛战队分数为攻击得分、防守得分、**check** 失分之和，积分来源如下：

1.通过以下方式得分：

（1）攻击：参赛战队的任何队员都可以对题目预置漏洞进行利用，拿到 **flag** 值在平台提交成功，获得攻击得分；成功完成这一题攻击部分的战队，在接下来的每个轮次都可在该题目中获

得攻击分。

(2) 防守：参赛战队的任何队员都可以对题目预置漏洞，设计用于漏洞的修补包(**fix_package.zip**)，包内需要包含一个 **update.sh** 的可执行文件，在平台上传修补包并检测判定，平台会在验证环境中执行修补包中的 **update.sh** 文件，并执行 **check** 程序和修复校验脚本。当 **check** 程序判断服务正常，且通过修复校验时，判定该题目防守成功，成功完成这一题防守部分的战队，在接下来的每个轮次都可在该题目中获得防守分。

2.通过以下方式失分：

(1)上传修复包修复的同时平台会对赛题进行 **check** 检测，由于修复导致赛题环境无法提供服务或功能异常，会进行扣分。

(2)因违反现场纪律及发现违规等行为被裁判判罚扣分时。

(3)经定期 **check** 或裁判手动 **check** 检测环境服务异常，则判定为宕机扣分。

(4)答题积分以轮次制的动态衰减积分方式（即在每回合结束前每道题目的分值将根据解出队伍的数量进行动态计分结算，每多一队解出，该题目的分值会在下一轮次随之下降，最终成绩总分由高至低排列，分数相同情况下，以提交时间为准，用时短者排名高于用时较长者。

五、比赛规则

(一)比赛采用先攻后防机制，在攻击部分答题成功后，开放防守部分的提交入口。

(二)若某参赛队的题目服务出现异常导致无法进行攻击和防守时,可向裁判和工作人员申请重置,一个轮次内每支队伍只有一次重置机会。

(三)参赛选手于比赛正式开始前凭有效证件签到。

(四)比赛正式开始后迟到 30 分钟者不得进入比赛场地。

(五)竞赛工位通过事先分派决定,竞赛期间,参赛选手不得随意离开竞赛工位。

(六)参赛选手自带笔记本电脑、笔记本电源、网口转接器、资料(包括书籍、电子资料)及移动存储工具等。

(七)比赛过程中发现问题,应当示意裁判组,由裁判组进行解答。

(八)参赛队伍必须保证赛题环境正常运行,保持特定服务或端口处于正常服务状态,对漏洞的修复不得影响服务的正常功能。

(九)禁止任何对比赛相关平台的暴力破解和攻击,违规者一律取消参赛资格并进行公示。禁止 DDOS、ARP 等干扰比赛正常进行的攻击,违规者一律取消参赛资格并进行公示。

(十)比赛过程中不能相互交流,禁止参赛队伍之间分享任何解题思路及 flag,违规者一律取消参赛资格并进行公示。

(十一)禁止各参赛队弄虚作假。对违反国家有关法律、法规以及竞赛规程的行为,组委会将取消相关奖项,并依照有关规定进行处罚。

(十二)比赛中裁判有可能抽查获取得分点的方法,如果发现回答有误,疑似非法渠道获取答案的,取消其该项得分,严重者取消比赛资格并进行公示。

(十三)竞赛结束(或提前完成)后,参赛选手不得进行任何操作。

(十四)比赛过程中,请服从和配合裁判和现场工作人员的相关安排。

(十五)所有参赛队伍要求以队伍为单位,在比赛中或赛后半小时内通过比赛平台提交决赛题目的解题 **writeup**, 未提交 **writeup** 或 **writeup** 内容模糊、错误等情况的参赛队伍成绩视为无效

(十六)参赛选手在电脑端通过录屏软件,录屏区域需完整,能看到任务栏的相关状态:如时间(时间需要准确)、浏览器界面等。不可只选取特定区域进行录屏,需完整录下比赛过程视频,选手录屏文件命名方式:队伍名字+选手名字,最后汇成一个文件夹以队伍名为最终名字(队伍名.zip),赛后统一使用场内提供的 u 盘提交给组委会。

(十七)比赛规则及所有题目的最终解释权归竞赛组委会所有。

六、申诉仲裁

(一)发现参赛队伍携带和使用不符合竞赛规定的设备、工具、软件,或是裁判有失公正的评判、以及工作人员的违规行为

等，参赛人员均可在现场提出申诉。

（二）其他问题申诉应在比赛结束后 1 小时内提出，超过时效将不予受理。申诉时，应按照规定的程序由参赛队领队向赛事裁判组递交书面申诉报告。报告应对申诉事件的现象、发生的时间、涉及到的人员、申诉依据与理由等进行充分、实事求是的叙述。事实依据不充分、仅凭主观臆断的申诉将不予受理。申诉报告须由申诉的参赛选手签名，否则视为无效申诉。

（三）裁判组收到申诉报告后，应根据申诉事由进行审查，并书面通知申诉方，告知申诉处理结果。

（四）申诉人不得无故拒不接受处理结果，更不允许采取过激行为刁难、攻击工作人员，否则视为放弃申诉。

（五）赛事相关事项如有变化，组委会将在竞赛官网及时通知。

附件 2

比赛指南

一、竞赛流程

选手登陆平台-->查看题目攻击部分并作答-->攻击部分作答成功-->题目防守作答-->下载附件本地分析-->编写修复包-->提交修复包检测-->(如果服务异常)异常恢复或重新上传修复包-->本回合结算-->本回合结束-->进入下一回合

(一) 登录平台

在比赛时间内,登录系统。进入安全竞赛平台的竞赛中心,进入对应的比赛找到题目并进行答题。

(二) 题目攻击作答

进入对应赛题,点击赛题卡片,查看题目详情,访问题目链接,找到 **flag** 进行提交。

(三) 题目防守作答

点击赛题卡片按钮,查看题目防守部分描述信息,下载赛题对应附件,进行赛题分析,制作修复包,提交修复包后等待一段时间后获得修复状态。针对提交修复包后,赛题出现异常,可联系裁判申请重置,将赛题回退到赛题状态正常的版本,即最初始的版本。

● 修复包的操作说明如下:

1.修复包 (fix_package) 的打包:

Tree:

```
.
└── fix_package
    ├── update.sh(必须)
    ├── index.php
    └── other_file
```

打包方式，目录架构如下：

tree

```
.
└── fix_package
    ├── index.php
    └── update.sh
```

```
zip -r fix_package.zip *
```

```
adding: fix_package/ (stored 0%)
```

```
adding: fix_package/index.php (stored 0%)
```

```
adding: fix_package/update.sh (stored 0%)
```

2.修复包（fix_package）的提交：

将 fix_package.zip，在对应题目的修复包上传框中上传。

3.修复包（fix_package）的执行：

fix_package 上传成功后，点检测按钮。平台会立即解压并在赛题环境中指定的路径执行脚本。等待一段时间，在这段时间内平台会对修改后的赛题服务状态进行 check，并检测是否修复成功，在执行结束后返回修复的结果。

二、注意事项

漏洞修复包编写要求和规范

漏洞修复包文件格式

1.linux 下基于 `update.sh` 执行更新，包含以下文件内容，需要包含 linux 漏洞修复包如下示例：

（1）`update.sh` 更新文件：`update.sh` 需要编写更新逻辑

`update.sh` 内容例子

```
#!/bin/bash
bsepath=$(cd `dirname $0`; pwd)
cd $bsepath
""" 主要编写以下内容"""
cp index.php /var/www/html/index.php
```

（2）替换文件：涉及到文件替换需要提供替换文件，`update.sh` 需要编写更新替换文件的代码逻辑，比如替换文件为修复好的源码文件，提交漏洞修复包后点击检测，平台执行 `update.sh` 将旧文件进行替换。

2.windows 下基于 `update.bat` 执行更新，包含以下文件内容，windows 漏洞修复包如下示例。

（1）`update.bat` 更新文件：`update.bat` 需要编写更新逻辑。

（2）替换文件：涉及到文件替换需要提供替换文件，`update.sh` 需要编写更新替换文件的代码逻辑，比如替换文件为修复好的源码文件，提交漏洞修复包后点击检测，平台执行 `update.bat` 将旧文件进行替换。

3.漏洞修复包为 zip 压缩包格式，文件名称必须是 fix_package.zip，压缩包打包需要包含文件夹，不要顶层打包（文件夹名称需要与压缩包名称一致，不要包含中文），如下所示：



● 其他事项



1.请在 update 脚本中实现漏洞修复逻辑，实现后按照原打包层次和压缩包名称上传。

2.题目目录请多留意题目描述、题目附件。

3.如涉及替换文件，请将文件和 update 脚本放在同一目录下。

4.脚本中不要出现 sleep 等延时语句，以免对修复效果造成影响。